

# 令和4年度競技委員会 リーグ戦Q&A集

関西学生アーチェリー連盟  
競技委員会監修

## 1.試合を始める前に

### 1.1.Q. DOS・審判員の持ち物は？

#### A. DOS・審判員の持ち物

全日本アーチェリー連盟競技規則(2021~2022年) 関西学生アーチェリー連盟内規 リーグ戦規定 令和4年度リーグ戦申し合わせ事項 令和4年度リーグ戦 DOS 実施要項 令和4年度リーグ戦 Q&A 集 ホイッスル(笛) ストップウォッチ(携帯は不可) ボールペン(赤・黒) メモ帳 ルーペ 正装(必要ならば透明の防水衣、防寒着) 運動靴
--

以上のものは DOS 校が用意して下さい。

まず、ストップウォッチ等は雨などの故障に備える為にも持って行ったほうがよいでしょう。ストップウォッチ機能付の時計などでも構いません(携帯は不可)。帽子について「審判服装規定」ではキャップ型、赤色等の条項がありますが競技者から容易に識別できれば構いません。次に、ユニフォームの上からでもいいので正装には着替えて下さい。上から防寒着を着るのは構いません。また、正装は上着だけ(各校指定のブレザー・スーツ・学生服)でも結構です。メモ帳はトラブルが起こったときなどに、その内容を記録しておくためのものです。

例：3 エンド目、2 的、先攻○○大学 □□選手 跳ね返り矢、的中孔を確認、仮採点 8 点。

また、学連との連絡用に携帯電話を持って行って下さい。学連競技からの緊急の連絡(選手の遅刻等)が入ることもあるので、試合の始まる直前までは電源を入れておいて下さい。

### 1.2.Q. 各会場の学連員の派遣について

A. 派遣されません。

### 1.3.Q. DOS・審判員の位置について

A. 昨年から、DOS は W.L 上的に向かって右端の位置に、審判員は W.L 上の中央の位置に変更になりました。DOS は選手および応援全体が見渡せる位置に座るようにして下さい。

### 1.4.Q. 試合開始が遅れる場合は？(選手の遅刻・交通機関の遅延)

- A. 選手及びチームの遅刻の場合、遅刻するチームの代表者の方は学連競技委員に電話をして下さい。それから、対戦校に連絡をします。また、メンバー表の提出の後はいかなる理由があっても出場者の交代・変更はできません。次に、定められた用具検査時にそのメンバーの一人でも遅刻・欠席している場合、不戦敗となります。コーチの遅刻に関しては、試合に参加する前に DOS 審判に服装検査を受ければ途中からでも参加できます。但し、メンバー表に記載されていることが条件になります。また交通機関の遅延等の理由があるときは、DOS は開始時間を遅らせて頂いて結構です。選手が正当な理由(公共交通機関の遅れ等)で遅刻した場合、DOS は試合時間を最大 30 分遅らせることができます。30 分を越えた場合は、その試合を延期とします。また、各交通機関で「遅延証明書」をもらって下さい。
- A. DOS・審判員の遅刻・何らかの事情による欠席の場合、遅刻及び欠席する DOS・審判員は、遅刻・欠席が分かり次第、学連競技委員・試合校にすぐに連絡を入れて下さい。勝手に判断せず学連競技委員の指示に従って下さい。また、各交通機関で「遅延証明書」をもらって下さい。

### 1.5.Q. 審判の旗の使用について

- A. 例年通り三色旗を使って下さい。

### 1.6.Q. 試合の準備(畳の確認など)について

- A. レンジの設備(風向旗・的番・標的・畳・3M.L・S.L など)や、その他必要なものの確認、また周囲の安全確認のためにも、レンジ番の人と一緒に準備するのがよいでしょう。問題があれば、レンジ番に指示して調整して下さい。

### 1.7.Q. 午前中のトラブルで午後の行射開始に影響を及ぼす場合

- A. 午前中天候の関係で試合を中断し、再開することになった場合、午後の競技開始時間を DOS の都合で変更することは可能です。その場合、必ず競技委員に報告して下さい。

## 2.競技の進行について

## 2.1.Q. 用具検査のチェックポイント

A. メンバー表と選手が一致しているか、選手がバッジを所持しているかどうか、バッジを所持していない選手(バッジ申請中の選手は除く)は、一度目は警告、二度目は失格となります。弓、弦、レスト、クリッカー、サイト、スタビライザー、矢、タブ、予備用具を見ます。弓具が行射に際して安全かどうか、ルール違反がないかどうかを確認して下さい。補欠も含めて選手全員の用具検査終了後、監督・コーチエリアに入る監督・コーチをメンバー表と確認し、規定の証明証のチェックをして下さい。

※バッジを所持していない選手がいた場合、その選手が2回目であってもDOSがその場で失格を宣することはありません。DOSは警告を与えて競技は通常通り進行して下さい。競技終了後、DOS報告書に警告を与えた選手の名前(大学名)を記載していただければ、競技委員会で1回目か2回目かの判断ができます。2回目の警告ならば役員会で審議して失格にするかどうかを検討します。

## 2.2.Q. ノッキングポイントより高い位置にシールなどが貼ってあり目立つ場合の対処

A. 弦にリップマークまたはノーズマークとして一個の付着物を付けることはできます。ただし、付着物は一個のみ、そしてフルドロウの際に競技者の視界に入らないことが条件です。基本的に鼻より高い位置に付着物が付いている場合は違反と見なします。

## 2.3.Q. コンパウンドのリーグ戦参加について

A. リーグ戦ではリカーブのみです。コンパウンドは使用できません。

## 2.4.Q. 手袋等の使用で可能なもの

A. 押し手・グリップに関しては「手袋のようなものでグリップに固定・直結していないもの」なら結構です。とりかけに関しては、手袋を着用して、その上でタブを使用することもできます。

## 2.5.Q. 矢の名前や番号の記載について

A. ネームの無い矢については使用できません。すぐに名前を書くように指示して下さい。ネームの書き方(アルファベットやひらがななどの文字)は全て統一させて下さい。また、統一されていれば大学名などを入れても構いません。番号についてはあっても無くてもかまいません。また、フェザーの枚数や色の組み合わせが違うなど、統一されていない矢は使用できません。

## 2.6.Q. スコープの位置について

- A. 選手のスコープ使用は構いません。コーチエリア内において監督・コーチのスコープの使用も認められています。

## 2.7.Q. 3M. L 内に矢が落ちたときの処理・アピールについて

- A. 足元に落ちた矢であれば拾っても結構です。しかし、それ以外の場合は危険が伴う場合もあるので他の矢を使って行射し、落ちた矢は行射終了後にとって下さい。

明らかに 3M. L よりも手前にあることが確認できれば選手は審判員にアピールする必要はなく、再発射可能です。もちろん拾えない場合は他の矢を使います。

矢の一部でもライン上にある場合、(矢が地面に刺さっているとき、矢の一部でもライン後方の上空にある場合)に「3M. L 以内」と認められ、その矢は再発射可能となるのですが、判定が難しい場合は審判員が即座に判定します。この判定では時間は止まりません。なお、判定が間違っても覆りませんので注意して下さい。また、打ち損じの場合は最初の落下点ではなく、最終的に矢が 3M. L 内にあるかを判断して下さい。

## 2.8.Q. DOS のストップウォッチが壊れた場合

- A. 行射中に DOS のストップウォッチが壊れてしまったら、DOS はすぐに審判員のストップウォッチを借りて測って下さい。次のエンドからは予備のストップウォッチを使うか、無ければ審判員のそれを借りて使って下さい。時間の管理は DOS の仕事なので、審判員は最悪の場合(腕)時計だけでも結構です。ストップウォッチ付の時計などがあればそれを使って下さい。

## 2.9.Q. タイムアウトについて

- A. タイムアウトは一試合に各チーム一回ずつ(4 分間)とします。タイムアウト中にレンジを離れることも可能です。

## 2.10.Q. 行射中のタイムアウトについて

- A. 行射中のタイムアウトはできません。タイムアウトは行射終了後、もしくは開始前にとるようにして下さい。

## 2.11.Q. 天候・その他の事情に関する中止・中断について

- A. DOS の判断にお任せします。完全に安全が確認されれば再開して下さい。中断の基準は以下の 3 つです。

1. 標的面を射位から確認できない場合
2. 選手の身体に支障をきたすほどの気象条件となった場合
3. 射場の安全が確保されない場合

「雷が鳴った場合」は2に当てはまるでしょう。光出したらすぐに行射を中断して下さい。中断の最大時間は30分です。それを過ぎたらDOSの判断により原則として試合は終了します。ただし、どちらか一方でも再試合を希望すれば、原則としてリーグ戦予備日に再試合を行います。試合終了する前に競技委員会まで、必ず報告して下さい。連絡先はQ&A集の最後にあります。

試合が中止になり再試合も望まなければ(出来ない場合も)、それまでの得点で勝敗を決めて下さい。

## 2.12.Q. 審判員の選手に対する助言について

### 例 1.

跳ね返り矢の場合は完射しなければならないのに行射を中断しようとしているので、審判員が「3本射って下さい」と言う。

### 例 2.

用具破損を起こした選手が戸惑っているので、修理時間内で修理できることを伝え、W.Lへ誘導する。

審判・DOSは選手のルールに関するミスに気づいたら積極的に教えてあげて下さい。スムーズかつ安全な運営につながります。その他の場合でも、審判員は選手のルールに関するミスや危険などを未然に防ぐために、気付いたことがあれば、積極的に声をかけるようにしてほしいと思います。

## 2.13.Q. 行射を終了した選手がW.LとS.Lの間で立ち止まって応援している場合

- A. 行射の終了した選手はW.L後方に下がるように注意して下さい。W.L後方からなら、行射終了後も助言・応援を行えます。

## 2.14.Q. 10秒前カウントについて

- A. 選手が聞き取れるようにカウントし、0秒になったと同時にホイッスルを鳴らして下さい。また時間外発射が発生した場合、DOSではなく審判員がその対処を行って下さい。

## 2.15.Q. 矢取りについて

- A. 競技の進行具合、その場の状況に応じて極力走って行ってください。

## 3.トラブルの対処法

### 3.1.Q. 跳ね返り矢・貫通矢・垂れ矢の処理の仕方

A.

#### ・跳ね返り矢の処理

発生した的の選手に3本完射させる。

先立ちの場合は後立ちの行射を中断。

審判員(1名)・該当選手・採点相手が的前に行く。

審判員が得点を記録(メモ用紙に仮採点)的中孔チェック。

跳ね返った矢を的後方もしくは下に置く。

矢取り時に審判員立会いのもとで得点記入。

※跳ね返り矢が発生した際、標的面に印のない的中孔が見つからなければMとなります。

#### ・貫通矢の処理

基本的には跳ね返り矢の処理と同じです。

審判員によってのみ得点が判定されます。

また、埋没矢であった場合も同様です。

矢取りの後に、運営に支障のない程度で再発防止の対策(畳の補強、的をずらす等)を行うなり、的の損傷具合によつて的交換をして下さい。

#### ・垂れ矢の処理

発生した的のみ行射をただちに中断(他の的の選手はそのまま行射させて3本完射させる)

審判員(1名)・該当選手・採点相手が的前に行く。

審判員が得点を記録(メモ用紙に仮採点)

的中孔チェック、垂れ矢のみを抜いて的後方もしくは下に置く。

残り矢1本につき40秒の制限時間で補充矢を行射させる。

矢取り時に審判員立会いのもとで得点記入。

以上の場合で、行射を中断せずに矢の判定などを全体の矢取りと同時にを行った場合、仮採点は必要なく審判員の判定した得点を通常通り記入して下さい。

### 3.2.Q. 行射中に埋没矢の申告があった場合

A. 貫通矢と同じように処理して下さい。ただし、矢の破損などの恐れがある場合は中断して下さい。

### 3.3.Q. 埋没矢を取り出した時、的が破損した場合

A. 貫通矢・埋没矢の得点は必ず審判員が判定します。的面の損傷が大きい場合でも、的中孔の位置と得点帯の想像上の分割線を使って得点を与えて下さい。

### 3.4.Q. 跳ね返り矢に的前で気づいた場合

- A. 審判員が跳ね返り矢を直接確認できなかった場合でも、チェックの無い的中孔が明らかに1つで、跳ね返り矢であると判断できる場合は通常の跳ね返り矢と同様の採点を行って下さい。ただしチェックの無い的中孔が2つ以上ある場合は最低得点帯の得点を与えます。(得点帯の外側の的中孔は考慮しないので1点とMならば1点となります。)

貫通矢の場合も同様の判断基準でよいでしょう。ただし、的の損傷などで明らかに貫通が確認できれば、その孔の得点を与えますが、その判断は審判員が行って下さい。

### 3.5.Q. 同的で、先立ちでも後立ちでも跳ね返り矢が生じた場合

- A. 先立ちで跳ね返り矢が確認された場合は後立ちに入る前に確認を行ってください。

先立ちでの跳ね返り矢に気付かず後立ちの行射を行って的前で両方の跳ね返りに気付いた場合、チェックのない的中孔が2つ以上で、両者とも跳ね返り矢であると判断できる場合は、チェックの無い的中孔の中で最低得点帯の的中孔の得点が両者に与えられます。標的面に当たった跳ね返り矢なのか、物(矢や釘)に当たったのかは審判員に任せます。また、標的面で跳ね返り矢なのか、貫通矢なのかの判断は審判で行います。

### 3.6.Q. 貫通矢と跳ね返り矢が同時に起こった場合

- A. 1人の選手に何本跳ね返り矢あるいは貫通矢があったとしても、それらはすべてその選手の的中孔となります。ですので、2本跳ね返り矢があり、チェックのない的中孔が2つあればそれらの得点を与えられます。

### 3.7.Q. 垂れ矢の得点の判定

- A. 「垂れ矢」とは一旦刺さった矢が跳ね返りそうになってぶら下がってしまった状態です。従って、シャフトの位置や的中孔から元々刺さっていた状態を想定して点数を判断して下さい。

### 3.8.Q. 時間外発射の判断基準およびその後の処理

- A. 時間外発射の判断は、DOSではなく近くの審判員が行って下さい。審判は自分の担当立ちの選手がぎりぎりまで射っている場合は、DOSの行射終了の合図(笛)を耳で聞いてリリースを目で見て判断して下さい。ただし、選手の視界に入る等、行射の妨げにならないようにし



て下さい。行射終了の2声または3声の合図は、その笛が鳴り始めた瞬間が行射終了ですので、笛が鳴ってからリリースしていれば時間外発射です。DOSが時間外発射だと思っても、近くの審判が違うと言った場合、近くの審判の意見が優先されます。時間外発射が認められれば、該当選手および会場全体に判るようにレッドカードを上げて時間外発射であることを告げて下さい。得点記録に立ち会い、採点者が3本の矢の得点をスコアカードに記載し、最高点削除をした後、当該競技者と審判員がサインして下さい。

- ex. 刺さっている矢が10・9・8の場合、スコアカードに「10・9・8」と書かせて、その後「9・8・M」に書き直してもらう。時間外発射のペナルティはその立ちの最高点削除となります。最後の矢がどこに当たったか判定できたとしても、その矢の得点を削除というわけにはいきませんので注意して下さい。難しい判断ですが審判員が自信を持ってはっきりと対処して下さい。

### **3.9.Q. 時間外発射をした選手が相互採点を始めた場合**

- A. 採点を始めた後でも、審判員は時間外発射が起こったことをすぐに選手に告げて採点に立ち会い、上記の対応をして下さい。

### **3.10.Q. 時間外発射をした選手が、採点後の素点の訂正ができない場合**

- A. もし採点を終えて矢に触れたり矢取りをしてしまった場合でも、最高点削除をしていないことが確認できれば、審判員が最高点削除となるように素点を訂正して下さい。このようなことが起こらないように、矢取りの前に必ず時間外発射であることを選手に伝えて下さい。もちろん選手自身も、時間外発射を認識していた場合は審判に申告しなければなりません。もし、故意に申告せずに最高点削除を免れたのであれば、「不正な手段で高い得点を挙げた」ことになるので失格の対象となります。そのようなことがあれば必ず報告して下さい。

### **3.11.Q. 時間外発射の矢が 3M. L 以内に落ちた場合**

- A. 発射ミスをして 3M. L 以内に落ちた矢は未発射となる訳ではありません。「再発射」ができるようになるだけのことです。この場合は矢の落ちた場所は無関係なく、矢を発射したのが時間外であったということから時間外発射となります。もちろん最高点削除です。ただし、矢を単に落とした場合はこの限りではありません。

### **3.12.Q. 練習での時間外発射について**

- A. ホイッスルの鳴り始めと同時くらいの微妙な場合は特にペナルティはありません。但しあまりにも遅い場合(ホイッスルの鳴り終わりより遅いような場合)は選手に対して注意をして下さい。

### 3.13.Q. ポイントが的に埋まった場合

- A. ポイントが短時間で抜けないと判断した場合、試合を再開して下さい。ただし、ポイントが矢の集中しそうな得点帯(10～8点くらい)に埋まっているのであれば、的にをずらすか、レンジ番の人に替えの畳を用意してもらい、次の矢取りのときに畳を交換して下さい。ポイント埋まりの位置が矢の集中しない所であればそのままでも結構です。ただポイントの埋まった場所はきちんと把握しておいて、レンジ番に伝えて後で抜くか畳を交換するようにして下さい。(例：畳に小さくチェックを入れてポイントが埋まっている箇所がわかるようにする等。)

### 3.14.Q. 矢取りが不可能なとき、矢が見つからない場合

- A. 審判員の確認があれば次の回から他の矢を使って行射し、試合終了後に矢取りをしても構いません。しかし、審判の確認を取らずにそのままにしておいて、その選手が次の回に矢を3本射った場合は、計4本の矢があることになるので4本の内、下から3本のみが得点の対象となる可能性があります。

### 3.15.Q. 用具破損の限度・制限

- A. 用具破損の範囲は明確な規定がありません。すぐに予備を使用することができる場合を除いて、選手の用具が通常の状態ではなく、修復するためには一旦 W.L 後方に下がり特別な用具・工具などを必要とする場合、またはその修復に時間がかかると判断した場合などに適用できます。最大処理時間は4分です。なお、用具ではありませんが、眼鏡・コンタクトレンズなどのトラブルでも用具破損として扱う場合があります。基本的に選手・周囲の安全を第一とし、運営に支障をきたさない範囲でなるべく選手に通常の状態に射たせるようにして下さい。

※練習には用具破損の時間は取りません。

#### ・用具破損が認められる例

弦切れ、リム折れ…交換には W.L 後方に下がる必要がある、または修復に時間がかかるため  
レストやノッキングポイントの破損…同上  
スタビライザーが折れた…同上

可変式のVバーの調整…特別な工具が必要  
眼鏡の破損…行射を続けるのが危険であるため  
コンタクトレンズがずれた・落ちた…同上  
リムが上下逆だった…弓が通常の状態とは異なる

・用具破損が認められない例

軽いネジの緩み…S.L上で直すことができる  
矢のノックの破損…予備の矢を使うことができる  
トイレに行きたくなかった…用具は何も故障していない

※用具破損として認められない場合も、時間内に修理することは可能です。そのエンドの開始前もしくは終了後、タイムアウトを取って修理することも可能です。

### 3.16.Q. 用具破損の判断

A. 用具破損の判断は審判員にお任せします。用具破損の例に挙げたものを参考にして下さい。また用具破損が認められない例では修理の時間は与えず補充矢の行射も行いませんので素早く対応してあげて下さい。

### 3.17.Q. 用具検査を受けていない用具の使用について

A. 最初の用具検査の時でなくても、予備用具の使用前に審判員に検査してもらえば使用可能です。

### 3.18.Q. 用具破損の処理(修理)時間の開始

A. 測り始めるのはそのチームの行射終了からですが、選手は行射時間中から修理を始めても構いません。もしも長引きそうならば、そのチームにタイムアウトを取るかどうかを確認してあげて下さい。それでも足りない場合は該当選手に確認の上、その行射を放棄したものとみなします。

### 3.19.Q. 用具破損が両チーム同じエンドに起こった場合

A. 先立ちで用具破損が起こり修理時間を取った場合、修理に時間がかかるのであれば修理が終わるのを待たずに後立ちの行射を行うのが普通です。このとき後立ちで用具破損が起こると、残り矢のある選手が両チームにいることとなります。この二人の残り矢の時間外処理は、応援があることや監督・コーチがつくこともあり、別々に行うようにして下さい。

### 3.20.Q. 甚大な用具破損が起こり、その場で修理できず予備もない場合

A. 用具が破損した選手の行射が続行不可能ならば途中棄権となり残り

の得点はすべて M となりますが、それまでの得点は記録として残ります。チーム自身が棄権しない限り試合を続けることはできます。また、補欠選手がいる場合は交代することが出来ます。

### 3.21.Q. 2人以上で、残り矢数が違う場合

- A. これは全体の行射を中断した場合と個人の行射を中断した場合で時間外処理の方法が違います。
- **全体の行射を中断した場合(射場全体の安全が確保できなくなった場合)**  
残り矢の本数が一番多い選手に処理時間を合わせて、同時に行射させて下さい。
  - **個人の行射を中断した場合(用具破損が複数同時に発生した場合など)**  
残り矢本数が同じ場合はその本数の処理時間で行います。残り矢本数が異なる場合は残り矢 1 本につき 40 秒の時間がそれぞれの選手に与えられます。つまり個々に時間計測を行う必要がありますので、残り矢が 2 本の選手 A と 1 本の選手 B が同じチームにいた場合は次のようにします。  
DOS は 1 分 20 秒で時間を計測し、選手 A を通常通り行射させます。選手 B は W.L に待機させておき、残り時間 50 秒になると審判が SL に進ませ、残り時間が 40 秒になったところで審判員が「どうぞ」などと行射開始の合図を言って、行射を始めさせて下さい。こうすれば両者の残り時間が同じになります。
- ※どちらの場合も 30 秒前警告は通常と同じです。旗の上げ忘れ・立ち忘れのないように注意して下さい。また、同チームでないときは別々に処理を行いますので注意して下さい。

### 3.22.Q. 練習のときの用具破損の修理

- A. 練習はあくまで競技開始前の練習ですので、用具破損による時間延長や補充矢の行射は行いません。時間内で直してもらって下さい。

### 3.23.Q. レンジ内に動物が入ってきた場合

- A. 動物がレンジに入ってくるなど、行射の妨げになる場合や射場全体の安全が確保できない場合は、DOS はすぐに中断させて下さい。また、昆虫などが標的面上に入ってきて行射の妨げになるような場合も同じです。その後、動物を安全な場所に誘導するなどして、安全が確認できてから競技を再開して下さい。

### 3.24.Q. 弓が S.L よりも前に飛んでいった場合

- A. 弓が飛んで行ってしまったときでも、その弓を取るために行射の中断はしません。周りの選手の迷惑になりますが(といってもリーグ戦

の場合は同じチームの選手ばかりですが)、少し行射するのを待ってもらって弓を取りに行くしかありません。

### **3.25.Q. 対処しきれないような苦情がきた場合**

- A. 試合運営に支障をきたすような最悪の事態(このまま続けると競技場内または周辺に危険がある、または著しい妨害・混乱などで試合のスムーズな運営が困難な場合)については、試合を中断し競技委員長までその場で連絡して下さい。しかし原則的に、トラブル発生時に該当選手または監督・コーチに、注意・警告を与えて改善を求めながら試合を進めます。試合終了後、これを競技委員に報告して下さい。処分は学生役員会で行います。ですから基本的にはDOSの判断で対処して下さい。どのような苦情にも対処できるように、規則集は必ず持参しておくようにして下さい。

### **3.26.Q. 的紙交換の判断基準**

- A. 矢の判定に支障をきたすほどの的が破損している場合(得点帯の区分線が著しく破損している場合)は交換して下さい。

### **3.27.Q. 2 試合同時進行のときの応援のクレームの対処**

- A. 通常、1 試合のみの試合なら問題はありますが、2 試合同時進行するときには2 チームが同時に射つため、横で行射しているチームの応援がうるさいとのクレームが出る場合があります。その場合はDOSがそのチームの監督やコーチ、主将等に注意して下さい。

### **3.28.Q. トラブルのときの笛の回数**

- A. トラブルが起こって全員の行射を中断するときは、5 回以上笛を吹いて全員が行射を止めるまで吹き続けて下さい。

### **3.29.Q. コンタクトレンズを紛失した場合**

- A. 用具破損として処理します。もしも、なくしたコンタクトレンズが見つからず、安全面で危険だと判断した場合は、各校の判断で棄権して下さい。

### **3.30.Q. 同的の選手と矢のノック、羽が同じだった場合**

- A. 開会式の用具検査後でも矢のノックなどを交換することができます。使用前に審判員に用具検査を受ければ使うことは可能です。

### **3.31.Q. 雨が強く、雨具(レインコート)などが必要な場合**

- A. 状況に応じてチームのユニフォームを着用した上に防寒着、防水着を着用することは可能です。ただし、安全面を考慮して行射に支障

の無いよう注意して下さい。

### 3.32.Q. 悪天候で試合が中断したときの練習について

A. 中断になっても試合中なので練習は出来ません。

## 4.記録について

### 4.1.Q. 対戦チームの人数が揃わないときの採点の仕方

A. 例えば、怪我などで選手が途中棄権し対戦人数が合わない場合、隣の的の選手と3人で採点を行って下さい。このとき公平性を保つため、同じチーム内の選手同士で採点することのないよう注意して下さい。

### 4.2.Q. 5点と4点の境界線

A. 薄い線があるようにも見えますが、青と黒、及び白と黒の間には分割線はありません。つまり青色の得点帯に矢が触れていれば5点となります。

### 4.3.Q. 素点を訂正するとき

A. スコアカードの記載間違いは、矢を抜く前にその標的の選手全員が同意すれば訂正することが出来ます。間違った記載を二重線で消し正しい点数を記入し、その標的の全ての競技者がサインをして下さい。

### 4.4.Q. 判定する際、審判員が矢に触れてしまった場合

A. 基本的にあってはならないミスですが、もし触れてしまった場合でも元あった状態を想像して判定を行って下さい。

### 4.5.Q. 矢取り後の素点の訂正

A. 間違えた点数のままです。高くても低くても、矢取りをした後の素点の訂正はできません。得点の記録には競技者は相互にその責任を持たなければなりませんので、双方に注意を与えて下さい。

※三人でスコアカードを交換した場合など、どのような状況であっても標的面に矢がない状態では審判員が確認できませんので、矢を抜いてしまっただけからの素点の訂正はできません。記入間違いが高く間違っているても低く間違っているても最初に記載されたままの点数になります。

### 4.6.Q. 矢取り後の採点ミス

A. 矢取り後の採点ミスには主に2つの場合があると思います。スコア

カードのそのエンドの欄に相手の得点がきちんと記入され、自分の得点を次のエンドの欄に記入してしまった場合など、また、その他正しい点が記入されていない場合です。矢取り後ではそのエンドの素点は訂正できませんので、注意を与えて下さい。しかし、次のエンドの素点は訂正できます。

次の得点記録のとき、(素点の訂正と同じように)間違っていて書かれた点数に二重線を引いて消し、正しい素点を記入した上でその標的の競技者全員がサインします。

その他でも誤った欄に素点を書いていた場合も同様の方法で訂正します。全ての素点訂正は競技者同士とする作業になります。審判員が確認・訂正を求められた場合は上記のような手順で訂正することを競技者に指導して下さい。

#### **4.7.Q. 50m と 30m を間違えて記入した場合**

- A. 試合の途中で気付いた場合は、仕方ありませんので、審判員の確認の上、スコアカードの距離の欄を選手自身が書き換えて下さい。

#### **4.8.Q. 標的面内の矢に当たって標的面外に刺さった場合**

- A. 当てられた矢のノックの損傷などで当たったことが確認できれば、当てられた矢と同じ得点になります。ただし、刺さっている矢に当たってそれた矢が標的面内に刺さった場合は、その矢の刺さった位置の得点になります。また、他の矢に当たり跳ね返った場合は跳ね返り矢と同じ扱いになります。

#### **4.9.Q. 隣の人への矢と衝突して、標的面外に刺さった場合**

- A. 矢が空中で障害物(矢や木、鳥など)と接触して方向がそれてしまっても、それによる特別な措置はなく、その矢の得点は有効です。ですから、矢の最終到達地点での採点になりこの場合はMになります。ただし、レンジの不備によるものならば再発を防止するようレンジ番に要請して下さい。

#### **4.10.Q. 試合途中で棄権者が出た場合の得点**

- A. それまでの得点のみ有効です。棄権後のその選手の得点はすべてMとなります。この得点はチームの得点としても有効であり、試合は成立します。もし、具合が悪くなった等の理由で棄権した場合は、その後に体調が良くなり参加できるようになれば、参加した回から得点と認められます。棄権後から参加までの間の回はMと記録されます。

#### 4.11.Q. リーグ戦で点数が同じ場合の勝敗

- A. リーグ戦および Extra Match において同点の場合、勝敗は次のように決定します。チームの 10 点の数の多いもの X(インナー10)の多いもの、これでも同順位の場合は両校一人ずつ 30m のシュートオフを行います。

#### 4.12.Q. スコアカードを無くした場合

- A. あってはならないことです。スコアカードを無くしてしまうと、当然その選手はそれまでの得点を失います。また、記録用紙にはその選手のそれまでの 6 射計が書かれていますが、その点も無効です。見つかるまで探させて下さい。もし、それでも見つからないときはその場で競技委員長に連絡して下さい。その他、雨などで破れたりした場合は新しい用紙を与えても構いません。その際は採点相手の確認の上、それまでの素点を記入して下さい。

#### 4.13.Q. 試合後スコアカードの確認時、素点の明らかな誤りが判明した場合

- A. 矢が抜かれた後の素点の訂正はできません。素点の訂正は矢が標的の面から抜かれる前にその標的の全ての競技者が同意すれば可能で訂正することができます。

### 5.応援・マナーについて

#### 5.1.Q. S.L 以外での素引きの注意

- A. 試合中は、S.L 上以外では矢がつかえてあってもなくても弓を引くことはできません。そのようなことがあればきちんと注意して下さい。

#### 5.2.Q. 残り矢がある選手が S.L を離れた場合

- A. 行射中に選手が S.L を出入りすることは禁止されてはいません。時間内で用具の故障を直すためや、W.L に置いたスコープを見に行くために S.L を離れることもできます。ただし、S.L 上に誰もいなくなってしまう場合は、審判に S.L を一時的に離れる旨を報告しなければなりません。S.L 上に競技者がいなくなれば DOS が直ちに行射の交替または矢取りのための合図を行いますので注意して下さい。

#### 5.3.Q. 行射を終了した選手が S.L 上に残っていた場合

- A. 行射を終えた選手は速やかに W.L 後方に戻って下さい。

#### 5.4.Q. 応援の人たちの間接的な教示について



- A. 教示(残り時間等を別の言葉で伝えるなど)は選手間かコーチだけしか認められません。ただし弓具の重大な異常を告げる場合や、通例としての当たりに対する掛け声(「〇〇ファイト!」、「ヨッシャ!」等)は認められます。相手校からの申し立てで応援の人が明らかな教示(身振りや手振り、口頭で矢の行方、点数や残り時間を教えるなど)をした場合 DOS は注意を与えて下さい。審判員が気づいた場合、あまりに酷い様なら DOS が注意をして下さい。また用具破損等によってセッティングを変える必要があるとき、W.Lより前方では選手のみ弓に触れることが出来ます。W.W.L後方(競技場外)であれば応援の人が用具の復旧の手伝いをする事も許されます。

## 5.5.Q. レンジ内・行射中の食事行為について

- A. 禁止されています。ガム等も該当します。

## 6.意見書について

### 6.1.Q. 的の高さ、間隔がバラバラだった

- A. レンジ番と協力して的を貼った後、離れて全体を見て全部の標的面の高さや間隔がそろっているか確認をして下さい。

### 6.2.Q. S.L、W.Lが見にくかった

- A. 試合開始前にチェックして下さい。もし見にくい場合はレンジ番に頼んで新しくラインを引いてもらうようにして下さい。

### 6.3.Q. DOS の声が小さくて聞こえなかった

- A. 試合を円滑に進めるためにも、自信をもって選手全体に聞こえるようにして下さい。

### 6.4.Q. 的後方に人が通って気が散った、危険だった

- A. 事前にレンジ番と話し合っただけで危険がないか確認をして危険がある場合は何かしらの対策をしておいて下さい。

### 6.5.Q. ジャッジが曖昧だった

- A. 不確実な判定をせず、判断に迷った場合は他の審判員と相談しても構いません。正確かつ説得力のある判断をして下さい。

## 7.その他について

### 7.1.Q. リーグ戦の各校審判員と DOS 資格について

- A. リーグ戦 DOS は 3 級資格の有無にかかわらず、3 級審判講習会・実地

の講習会に参加して、一年間派遣審判で経験を積んだ各大学の競技運営委員に行ってもらいます。審判員は、競技運営委員でなくても結構ですが、その業務を責任持って果たせる人を各大学から2名(または3名)選出して下さい。あらかじめ競技運営委員の方をお願いしてあると思いますが、各大学の部員に審判業務を行えるよう教育しておいて下さい。

## **7.2.Q. 審判の交通費支給について**

A. 支給されません。

## **7.3.Q. 補欠選手と団体メンバーの下衣のデザインが異なっている場合**

A. 正規・補欠メンバー共に、下衣の色が統一されていれば、細かなディテールの差は不問としています。

## **7.4.Q. コーチ証について**

A. コーチを行う場合は必ずコーチ証を携帯、明示して下さい。

## **7.5.Q. 大学関係者による写真撮影について**

A. 大学の写真部や広報部による写真撮影が行われる場合、W.W.Lより後方から行うように指示して下さい。